



Día internacional del Libro Infantil y Juvenil, 2 abril

Diferentes maneras de leer: por qué fusionar los videojuegos y la lectura infantil tiene beneficios

Concentración, agilidad mental, lógica, memoria, reflejos o planificación son algunas de las ventajas que los videojuegos tienen para los niños y adolescentes. Apoyarse en las posibilidades de las pantallas, con el reto de crear una experiencia de lectura divertida y un ocio saludable, puede favorecer también el desarrollo de competencias emocionales fundamentales en el día a día de los niños

Madrid, 30 de marzo de 2023.- Actualmente, el libro infantil y juvenil lidera gran parte del sector literario en España. La lectura infantil se mantiene en valores muy elevados, y los niños de entre 6 y 9 años dedican más de tres horas a la semana a leer, según el informe [Barómetro de Hábitos de Lectura y Compra de Libros en España 2022](#) del Ministerio de Educación y Deporte. Además, en los últimos años, la tendencia de lectura entre los adolescentes ha ido ascendiendo, aunque no al nivel de otros países de nuestro entorno.

En el **Día Internacional del Libro Infantil y Juvenil -2 de abril-**, la reflexión está en cómo continuar impulsando la lectura en las nuevas generaciones, **adaptando nuevos formatos que van surgiendo, alineados con sus costumbres, hábitos y formas de ocio**, para conseguir que la lectura se convierta en una **alternativa real** para ellos.

Otra manera de leer, otra manera de jugar

En este contexto, surge '[BookyPets](#)', un ambicioso **proyecto transmedia** que **fomenta el hábito de la lectura en niños de 7 a 12 años**, con la integración de dos mundos aparentemente irreconciliables –el digital y el analógico–, **y que actualmente está constituido por un videojuego y un libro**, '*Relatos de Imaginarios: el rescate de los BookyPets*'.

Con su atractiva propuesta, **BookyPets ofrece un nuevo concepto de lectura, integrada en un videojuego, para convertirse en una opción de ocio para los más pequeños.**

Así, el videojuego **supera la barrera del simple entretenimiento** para convertirse en herramienta cultural y de socialización de primer orden. Y es que, lejos de lo que habitualmente se piensa, los **videojuegos contribuyen a la concentración del niño, la agilidad mental, la memoria, los reflejos, la lógica o la planificación**, según estudios de los últimos años como "[Los videojuegos mejoran la capacidad de multitarea](#)", publicado por la prestigiosa revista *Nature*.

Como todos saben, el **juego durante la infancia** se da de forma natural y constituye una de las mejores [herramientas para formar la mente infantil y prepararles para el futuro](#). Por ello, **el reto ahora está en crear una nueva experiencia de lectura diaria, gracias a la facilidad para crear hábitos que posee el videojuego.**



Competencias para la vida

'BookyPets' está encuadrado en la **categoría de los LifeGame ®**, experiencias lúdicas interactivas con capacidad de **integrarse en nuestras vidas**, proporcionándonos herramientas y hábitos para **potenciarlas al máximo**.

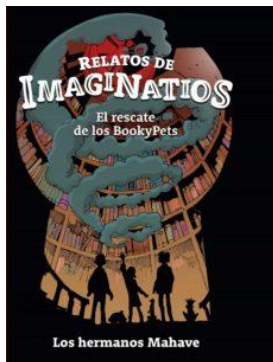
En ese sentido, 'BookyPets', a través de una **metodología propia y disruptiva, GameReading ®**, desarrollada por un equipo multidisciplinar de pedagogos, psicólogos, diseñadores de juegos y autores, promueve el desarrollo competencial a 3 niveles

- **Capacidades propias de la lectura:** comprensión lectora, mejora del vocabulario o comprensión emocional de distintas situaciones.
- **Habilidades relacionadas con los videojuegos:** promueve la imaginación, reduce el temor a equivocarse, refuerza la búsqueda de soluciones y ofrece reconocimiento y motivación, con multitud de premios especiales.
- **Competencias de inteligencia emocional:** relacionadas con el espíritu de emprendimiento, tales como la autoconfianza, la empatía, la resiliencia, el trabajo en equipo o la gestión de las emociones.

BookyPets cuenta con un **rico universo creativo propio, Imaginatio**s, con más de 80 personajes y escenarios, cuya potencia se extiende tanto a nivel narrativo, como audiovisual, conectando rápidamente con los niños.

Este es el primer libro de la saga:

Relatos de Imaginatio: El rescate de los BookyPets



Este libro no es un libro cualquiera, pues contiene un secreto celosamente guardado durante siglos: la entrada a un reino perdido, al otro lado del universo, habitado por todos los personajes de los cuentos, y protegido por unos guardianes con alas en forma de libro: los BookyPets.

Cumpliendo con una antigua profecía, tres niños llegarán hasta allí a través de un viejo faro, para descubrir que el reino de Imaginatio, y el universo entero, corren un grave peligro.

Prepárate para sobrevolar sus islas flotantes y conocer a sus extraordinarias criaturas: el Gran Pájaro, la Sequoia de las Dos Cabezas, el Maestro Libris y famosos personajes de cuento, que lucharán contra el perverso Dark-U.
Autores: Hermanos Mahave

El videojuego está disponible en las plataformas Apple Store y Google Play y, a partir del 30 de marzo, en Nintendo Switch, PlayStation y Steam..

[Ver tráiler](#)

Sobre BookyPets

BookyPets es el primer videojuego que fomenta la lectura infantil. Diseñado para una franja de edad entre los 7 y 12 años, se basa en una metodología propia (GameReading ®) para generar el hábito lector y el desarrollo de competencias. Propone una fantástica aventura de exploración y coleccionismo, con más de 3.500 lecturas bilingües, en español y en inglés.



BookyPets es una app y también un videojuego para consolas, disponible para Nintendo Switch, PlayStation, Steam y ODILO con presencia mundial, y especialmente en España, EEUU y LATAM, cuyos contenidos y lecturas están disponibles en español y en inglés.

BookyPets is the first video game that encourages reading in boys and girls between 7 and 12 years old. Based on its own methodology (GameReading ©) to generate the reading habit and the development of skills, it proposes a fantastic adventure of exploration and collecting, with more than 3,500 bilingual readings.

BookyPets is an app and also a videogame for Nintendo, PlayStation, Steam, and ODILO with a worldwide presence and especially in Spain, the US and LATAM whose contents and readings are available in Castilian Spanish and English.

Contacto
PR

de

prensa:
Garage

Nuria Teijeiro | nuria@prgarage.es