



## BookyPets Legends, el videojuego que fomenta el hábito de la lectura, llega a Nintendo Switch, PlayStation 4 y Steam

- Tras el lanzamiento de la App BookyPets para dispositivos móviles, donde cuenta con más de 90 mil usuarios, el universo de Imaginatio también llega ahora a consolas y PC con una nueva aventura premium que estará disponible esta primavera
- 'BookyPets Legends' es el primer videojuego presente en estas stores que fomenta la lectura diaria en los niños, fusionando diversión y pedagogía
- Esta versión para consolas y PC ofrece una experiencia más inmersiva, con un plus de jugabilidad, libertad de movimientos en 3d y personalización de personajes, además de incorporar nuevos elementos y personajes al universo BookyPets

### [Tráiler 'BookyPets Legends'](#)



Madrid, 23 de febrero de 2023.- [BookyPets](#), el videojuego que impulsa la lectura infantil de forma fácil y divertida, presenta *BookyPets Legends*, la versión para videoconsolas y PC que llega próximamente a Nintendo Switch, PlayStation 4 y Steam.

Detrás de este **videojuego español para niños de 7 a 12 años**, se encuentra **Alex Mahave**, fundador y CEO de BookyPets, que cuenta con una amplia experiencia empresarial en proyectos que impulsan cambios de comportamiento y generación de hábitos para la mejora del rendimiento. Asimismo, en el desarrollo de este proyecto ha participado un **equipo multidisciplinar** formado por **diseñadores de videojuegos, pedagogos, psicólogos, expertos en inteligencia emocional, así como editores y autores infantiles**. Hasta el momento, BookyPets estaba disponible como aplicación móvil, donde ha alcanzado más de 90 mil usuarios.

**Experiencia más inmersiva, libertad de movimiento en 3d y metodología propia, para fomentar el hábito de la lectura**

BookyPets salta ahora al mundo de las consolas a través de *BookyPets Legends*, que ofrece una **experiencia más inmersiva, con un plus de jugabilidad, visión del juego desde el avatar y personalización de personajes con decenas de elementos**, además de **mecánicas** basadas en los juegos más populares para niños de 7 a 12 años (RPG, Tower Defense, Coleccionismo, etc.).



Su **exclusiva metodología, GameReading®**, validada científicamente y enmarcada en el “*Game-Based Learning*” -un movimiento global que marca tendencia en el panorama educativo actual-, contribuye, a través de su uso diario, a la **mejora de las capacidades lectoras en general**, y específicamente, a la ampliación de vocabulario y desarrollo de la comprensión lectora. Este exclusivo método se apoya en la generación de impactos audiovisuales repetidos, empleando un **sistema de lecturas fragmentadas plenamente integradas en la jugabilidad y narrativa del videojuego**.

Por otro lado, BookyPets destaca por **promover en los niños distintas competencias cognitivas y emocionales**, como la empatía, la imaginación, la rapidez mental y búsqueda constante de soluciones; **reduciendo su temor a equivocarse y reforzando su autoconfianza**: o impulsando así el pensamiento crítico y el espíritu emprendedor. Además, incluye amplia **información acerca del progreso de niños y niñas, así como el detalle de todas las lecturas que han realizado**: número de palabras leídas, nuevo vocabulario adquirido, tipología de lecturas realizadas, entre otros aspectos.

### **BookyPets, unas criaturas mágicas con alas de libro, que solo podrán ser liberadas a través de la lectura**

BookyPets Legends lleva a los niños a un mundo de fantasía donde vivirán grandes aventuras con increíbles personajes. Podrán leer y conseguir llaves para liberar y coleccionar a los entrañables BookyPets, derrotando a los malvados monstruos de Miedo, Pereza y Egoísmo, incluyendo cuentos, leyendas, fábulas, refranes, novelas infantiles y proverbios, para ofrecer la máxima variedad lectora a los niños.

BookyPets Legends estará disponible en la primavera de 2023.  
Puedes verlo ya en [Steam](#).

#### **Características principales:**

- Mecánicas de juego basadas en los juegos más populares para niños de 7 a 12 años (RPG, Tower Defense, Coleccionismo, etc.).
- Más de 50 BookyPets para rescatar, coleccionar y evolucionar. El Tiranosaurus Rex, el Unicornio, la Sirena Azul o el León Alado son algunos de ellos.
- Editor de personajes con decenas de elementos personalizables para crear su propio avatar en el juego.
- Más de 2.200 lecturas bilingües, en castellano e inglés.
- Zona con información acerca del progreso del niño y las lecturas que ha realizado: Número de palabras leídas, tipo de lecturas realizadas, vocabulario adquirido...
- Todos los textos del juego y de las lecturas están disponibles en castellano e inglés.

#### **Sobre [BookyPets](#)**

BookyPets es el primer videojuego que fomenta la lectura infantil. Diseñado para una franja de edad entre los 7 y 12 años, se basa en una metodología propia (GameReading ®) para generar el hábito lector y el desarrollo de competencias. Propone una fantástica aventura de exploración y coleccionismo, con más de 2.200 lecturas bilingües, en español y en inglés.

BookyPets es una app y juego para Nintendo, PlayStation y Steam con presencia mundial, y especialmente en España, EEUU y LATAM cuyos contenidos y lecturas están disponibles en español y en inglés.

We are a start-up whose mission is to bring the passion for reading, the habit of reading every day, to all children on the planet so that they dare to dream... and are prepared to achieve their dreams.

BookyPets is the first video game that encourages reading in boys and girls between 7 and 12 years old. Based on its own methodology (GameReading ®) to generate the reading habit and the development of skills, it proposes a fantastic adventure of exploration and collecting, with more than 2,200 bilingual readings.

BookyPets is an app and game for Nintendo, PlayStation and Steam with a worldwide presence and especially in Spain, the US and LATAM whose contents and readings are available in Castilian Spanish and English.



**Contacto de prensa:**

**PR Garage**

Nuria Teijeiro | [nuria@prgarage.es](mailto:nuria@prgarage.es)